

Kunnanvaltuutetuiksi valittavien lukumäärä vuoden 2025 kuntavaaleissa

Khall 22.10.2024 § 187

Valmistelija hallintosihteeri Elina Heikkinen, p. 044 2885 550.

Kuntalain (410/2015) 4. luvun 16 §:n mukaan valtuusto päättää kunnanvaltuutettujen lukumäärästä.

Valtuutettuja valitaan pariton lukumäärä kunnan asukasluvun perusteella seuraavasti:

Asukasluku	Valtuutettuja vähintään
enintään 5 000	13
5 001–20 000	27
20 001–50 000	43
50 001–100 000	51
100 001–250 000	59
250 001–500 000	67
yli 500 000	79

Valtuutettujen määrä ei ole enää suoraan sidottu asukaslukuun, vaan kukin kunta voi harkita valtuustonsa sopivan koon. Jollei valtuusto tee päätöstä valtuutettujen lukumäärästä, valtuutettuja valitaan asukasluvun mukainen vähimmäismäärä eli vähintään 13 valtuutettua. Valtuutettujen lukumäärän on oltava pariton, jotta valtuuston kokoontuessa täysilukuisena äänet eivät äänestettäessä menisi tasan.

Kunnanvaltuusto on 16.11.2020 § 43 päättänyt Paltamon kunnanvaltuutettujen lukumääräksi 21 valtuustokaudelle 2021–2025. Valtuuston päätös vähimmäismäärää suuremmasta lukumäärästä tai aiemman päätöksen muuttamisesta on ilmoitettava oikeusministeriölle vaalivuotta edeltävän vuoden loppuun mennessä eli 31.12.2024 mennessä.

Esittelijä kunnanjohtaja Pasi Ahoniemi, p. 044 7500 001.

Kunnanjohtajan päätösehdotus: Kunnanhallitus esittää valtuustolle, että kunnanvaltuusto päättää valtuutettujen lukumäärän valtuustokaudeksi 2025-2029.

Kunnanhallitus: Kunnanhallitus hyväksyi kunnanjohtajan päätösehdotuksen.

Toimeenpano: kunnanvaltuuston käsittelyyn.
Muutoksenhakukielto (asia koskee valmistelua).

KVa 14.11.2024 § 37
239/00.00.00.00/2024

Julkinen

Päätösehdotus: Kunnanhallitus esittää valtuustolle, että kunnanvaltuusto päättää valtuutettujen lukumäärän valtuustokaudeksi 2025-2029.

Kunnanvaltuusto: Kunnanvaltuusto päätti, että kunnanvaltuutettujen lukumäärä valtuustokaudella 2025–2029 on 21.

Toimeenpano: ote, hallintosihteeri, tarvittaessa ilmoitus oikeusministeriölle 31.12.2024 mennessä
Muutoksenhaku: kunnallisvalitusosoitus